**مشروع إنشاء مكتبة Bookstore**

قم بإنشاء برنامج يقوم بكل مما يلي:

**إضافة الكتب وتعديلها وحذفها وعرض معلوماتها**

يمكن من خلال البرنامج تخزين كتاب جديد وتشمل معلومات الكتاب:

1. رقم الكتاب Book Id.
2. عنوان الكتاب Book Title.
3. اسم المؤلف Author.
4. سعر الكتاب Price.
5. الكمية Quantity.

مساعدة (1): لتخزين معلومات الكتب، يمكنك استخدام المصفوفات Arrays وبالتحديد المصفوفات ثنائية الأبعاد 2D Arrays.

**القدرة على الاستعلام عن كتاب**

يمكن من خلال البرنامج الاستعلام عن كتاب خلال:

1. رقم الكتاب Book Id
2. عنوان الكتاب Title
3. اسم المؤلف Author

مساعدة (2): للاستعلام يمكنك استخدام التكرار Loops للمرور بكامل المصفوفة، ومن ثم التحقق باستخدام الجمل الشرطية مثل جملة if.

**بيع كتاب وتصدير فاتورة**

يمكن من خلال البرنامج تنفيذ عملية بيع كتاب أو أكثر وإصدار فاتورة مع التنبيه على:

1. التحقق من وجود كمية كافية من الكتاب المُراد بيعه في المخزن.
2. في حال وجود كمية كافية، يتم إنقاص المخزون وفقاً للكمية المطلوبة في الفاتورة.

مساعدة (3): لإصدار فاتورة أنت تحتاج إلى مدخلات من ثم التحقق منها.

المدخلات كالتالي:

1. اسم الكتاب: عنوان الكتاب المراد شراؤه Book Title.
2. الكمية المطلوبة: كمية الكتب أي Quantity.
3. الرصيد المتوفر: بمعنى رصيد الشخص الحالي.

شروط التحقق:

1. أن يكون الكتاب متوفر.
2. أن تكون الكمية المطلوبة متوفرة.
3. أن يكون رصيد العميل يكفي لشراء الكمية المطلوبة.

يمكنك الاستعانة بهذا الجدول

| **الكمية** | **السعر** | **اسم المؤلف** | **اسم الكتاب** | **ID** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 13 | 80.0 | Simon Sinek | Start with why | 1 |
| 22 | 59.9 | J. Clark Scott | But how do it know | 2 |
| 5 | 50.0 | Robert Cecil Martin | Clean Code | 3 |
| 12 | 45.0 | Peter Thiel | Zero to One | 4 |
| 9 | 39.9 | Kyle Simpson | You don't know JS | 5 |